



**FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**  
**Programma di Sviluppo Territoriale**

**CATEGORIA PULCINI 2019 – 2020**  
**TORNEO PULCINI - GRASSROOTS CHALLENGE**

Girone:      Confronto :				Campo:			Data:	
	<i>Campo 1</i>		<i>Campo 2</i>		<i>Campo 3</i>		<i>Campo 4</i>	
<i>Società</i>	<i>3c3 – Ampiezza 1° rotazione</i>	<i>3c3 – Ampiezza 2° rotazione</i>	<i>Tecnica - Calcio Forte 1° rotazione</i>	<i>Tecnica - Calcio Forte 2° rotazione</i>	<i>3c3 – Costruzione 1° rotazione</i>	<i>3c3 – Costruzione 2° rotazione</i>	<i>Tecnica - Gioco Veloce 1° rotazione</i>	<i>Tecnica - Gioco Veloce 2° rotazione</i>

In un campo a 7 ricavare le 4 aree gioco, ossia i 2 campi per i 3vs3 e i 2 campi per i giochi tecnici da effettuare prima della partita 7vs7.

I 3vs3 ed i giochi tecnici si dovranno effettuare contemporaneamente suddividendo tale momento in 2 tempi da 6 minuti per un totale di 12 minuti di gioco. Al termine dei primi 6 minuti ruotare gli allievi in modo che ognuno di loro effettui un gioco tecnico e un 3vs3.

Partita 7vs7, 3 tempi di gioco da 15 minuti.

La somma dei punti delle esercitazioni ha lo stesso valore di un tempo di gioco 7vs7.

<i>Società</i>	<i>Esercitazioni</i>	<i>1° tempo 7c7</i>	<i>2° tempo 7c7</i>	<i>3° tempo 7c7</i>	<i>Punti Totali</i>

Firma dirigente squadra prima nominata

Firma dirigente squadra seconda nominata