



REFERTO GARA ESORDIENTI S.S. 2021/22

Delegazione di: SAVONA

FASCIA _____ (1° anno, Misti, 2° anno) GIRONE: _____ Modalità di gioco: 9c9

4° TEMPO SI NO TERZO TEMPO FAIR PLAY SI NO MULTIPARTITE SI NO

INCONTRO: _____ / _____ DATA ____/____/____

LUOGO _____ ORA INIZIO GARA _____

AUTOARBITRAGGIO (facoltativo negli Esordienti) SI NO

(si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato e per Shoot-Out vinto o pareggiato come previsto dal CU n. 1 del SGS)

RISULTATO _____ Punt _____ Punt _____ Punt _____ (Punt _____) Shoot-Outpunti _____ TOT _____
(società ospitante A) (1° tempo) (2° tempo) (3° tempo) (4° tempo)

_____ Punt _____ Punt _____ Punt _____ (Punt _____) Shoot-Outpunti _____ TOT _____
(società ospite B) (1° tempo) (2° tempo) (3° tempo) (4° tempo)

SQUADRA "A"				SQUADRA "B"			
(da compilare a cura del dirigente della squadra "B")				(da compilare a cura del dirigente della squadra "A")			
SALUTO INIZIO E FINE GARA	<input type="checkbox"/>	TIME OUT	<input type="checkbox"/>	GREEN CARD	<input type="checkbox"/>	N°	
SOSTITUZIONI REGOLARI	SI <input type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/>	BAMBINE	<input type="checkbox"/>	N°			
COMPORAMENTO CALCIATORI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente	<input type="checkbox"/>	Buono	<input type="checkbox"/>	Ottimo	<input type="checkbox"/>
COMPORAMENTO DIRIGENTI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente	<input type="checkbox"/>	Buono	<input type="checkbox"/>	Ottimo	<input type="checkbox"/>
COMPORAMENTO PUBBLICO	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente	<input type="checkbox"/>	Buono	<input type="checkbox"/>	Ottimo	<input type="checkbox"/>

DECISIONI DISCIPLINARI

Calciatori Ammoniti (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

Calciatori Espulsi (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

DIRIGENTI / ALLENATORI (provvedimento, cognome e nome, società, minuto/tempo, motivazione)

NOTE: _____

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE SOCIETA' A

DIRIGENTE SOCIETA' B

DIRETTORE DI GARA

GREEN CARD- Motivazioni:

Il presente referto compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente alle distinte di gioco, deve pervenire alla Delegazione: entro il **lunedì** per le gare disputate nelle giornate di sabato e domenica – entro il giorno successivo alla disputa per le gare infrasettimanali all'indirizzo e-mail: del.savona.sgs@Ind.it.

GREEN CARD

Si ricorda che il dirigente arbitro preposto alla direzione della gara, ha la facoltà di utilizzare la cosiddetta GREEN CARD, il cartellino verde che premia i calciatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di "Fair Play" (Gioco Giusto) o di "Good Play" (Gioco Buono). In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco o di apprezzabili gesti tecnici. Solo i casi di particolare Fair Play dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione. Il numero di Green Card ottenute grazie ai particolari casi di Fair Play, motivate e avallate da entrambi i dirigenti e i tecnici delle due squadre, concorrerà, al pari degli altri indicatori, a determinare la graduatoria di merito.

Fuorigioco	Negli ultimi 13 m
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere
Rimessa da Fondocampo	Zona di 'No Pressing': in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.
Rilanci del portiere	E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.

Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Prima della gara è prevista una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out: 1 vs 1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Per ulteriori dettagli, si veda il paragrafo GIOCHI DI ABILITÀ TECNICA nel presente Vademecum.	